



К О Н С П Е К Т V клас

КОМПЮТЪРНО МОДЕЛИРАНЕ И ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ

1. Въведение в информационните технологии и компютърните системи. Диалог на потребителите с компютърни приложения
2. Носители на информация и устройства за достъп до носители на информация
3. Организация на данните.
4. Използване на интернет в ежедневието. Правила за безопасна работа в интернет.
5. Електронна поща.
6. Изпращане и получаване на ел. писмо. Прикачени файлове.
7. Търсене на информация по зададена тема.
8. Работа със звукова и видеоинформация.
9. Зареждане, обработване и запазване на графично изображение.
10. Цветови палитри. Избор на цвят и оцветяване на контурно графично изображение.
11. Инструменти за изчертаване и рисуване със свободна ръка.
12. Вмъкване на текст в графично изображение.
13. Преобразуване на графично изображение и на части от него. Отпечатване на графично изображение.
14. Компютърно моделиране- програмиране в Scratch. Същност, създаване на герои.
15. Чертане на фигури, създаване на герои.
16. Алгоритми.
17. Обработка на таблични данни- въвеждане на данни в таблица.
18. Създаване на диаграми и графики.
19. Основни понятия и правила при компютърна обработка на текстове. Зареждане, редактиране и съхраняване на текстов документ.
20. Форматиране на текст на ниво символи и на ниво абзац.
21. ЕТ - предназначение, основни елементи, експериментиране с данни.
22. Диаграми.
23. Основни елементи в компютърната презентация. Разглеждане и демонстриране на готова презентация.
24. Създаване и съхраняване на кратка презентация, съдържаща текст и изображение.